



NOEMÍ GARCÍA



IVÁN MUÑOZ

Fil·LoRun

Salva la vinya!

En FIL·LO RUN te pones en la piel de los payeses y payesas que deben vendimiar su viñedo. ¡Pero cuidado! ¡Ha llegado la filoxera! ¿Seréis capaces de recoger toda la uva antes de que la filoxera ataque todo el viñedo?



+3
AÑOS



15
MINUTOS



1-4
PARTICIPANTES

COMPONENTES



7 losetas
de viñedo rosas



6 losetas
de viñedo amarillas



6 losetas
de viñedo azules



6 losetas
de viñedo verdes



7 losetas
de viñedo rojas



4 losetas
de tractor



1 loseta de
cooperativa



Filoxera
(en el anverso de
las losetas de uva)



49 fichas de
uva



4 figuras de payeses y
payesas



2 dados





JUEGO COOPERATIVO



El objetivo es recoger en equipo 24 fichas de uva antes de que la filoxera infecte el viñedo.

1

Coloca la loseta de la cooperativa en el centro del tablero.



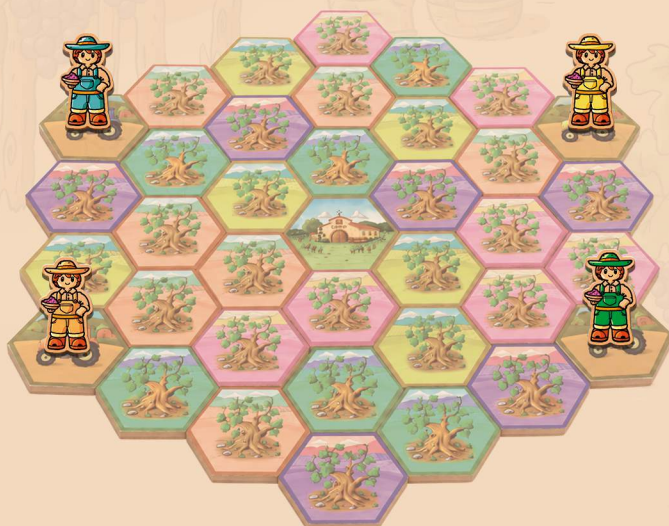
2

A continuación, coloca aleatoriamente las losetas de viñedo formando círculos alrededor de la cooperativa. Debes completar tres círculos.



3

Después, coloca las losetas de tractor en los extremos del tablero, una para cada participante. Elige un color para cada jugador y coloca su personaje sobre su tractor. Esta será su casilla de salida.



4

Para terminar, coloca sobre las losetas de viñedo las fichas de uva correspondientes

(1 o 2, según el número indicado en cada loseta).





¿CÓMO SE JUEGA?



Se juega por turnos. Durante tu turno, debes realizar las siguientes acciones en este orden:

1



Lanza el dado de movimiento.

2



Mueve tu personaje.

3



Recolecta la uva de la loseta donde has terminado y acúmala en la cooperativa.

4



Lanza el dado de la filoxera.

5



Gira la loseta del color que indique el dado.

Una vez realizadas las acciones, pasa el turno al siguiente jugador.

DADO DE MOVIMIENTO



Las caras de este dado indican el número de casillas que el personaje puede avanzar.

- El movimiento se puede realizar en cualquier dirección.
- Se puede avanzar y llegar a cualquier loseta (cepas sanas o infectadas), pero no se puede pasar por las losetas de tractor o cooperativa.
- Es posible compartir loseta con otros personajes.

UNO

Avanza una loseta en cualquier dirección.

DOS

Avanza dos losetas en cualquier dirección.

TRES

Avanza tres losetas en cualquier dirección.

LLUVIA



Cuando llueve, no se puede salir a vendimiar y, por tanto, se pierde el turno. No se lanza el dado de la filoxera y el personaje regresa a su tractor.

Cuando un personaje llega a una loseta, recoge las fichas de uva y las coloca en la cooperativa, donde se irán acumulando a lo largo de la partida.





¿CÓMO SE JUEGA?



DADO DE LA FILOXERA



Las caras de este dado indican en qué losetas avanza la filoxera.

FILOXERA DURMIENDO



La filoxera está descansando y no se gira ninguna loseta de viñedo. Pasa el turno al siguiente jugador.

COLORES



Según el color que salga en el dado, gira la loseta de ese color que esté más cercana a tu personaje, dejando visible la otra cara (donde se encuentra la filoxera). Si la loseta contiene fichas de uva, estas se pierden y se retiran del tablero.

La loseta más cercana es la que se encuentra a menor distancia del personaje activo. Si hay dos losetas del mismo color a la misma distancia, elige una de ellas.

En caso de que haya un personaje sobre la loseta que marca el dado, esta se gira, pero no tiene ningún efecto negativo para el personaje que está encima.

Si no quedan losetas del color que ha salido, no se gira ninguna.

FINAL DE LA PARTIDA



La partida termina cuando se han recogido 24 fichas de uva.

Si no quedan suficientes fichas para alcanzar el objetivo, ha ganado la filoxera y ha conseguido infectar todo el viñedo.

VARIANTES JUEGO COOPERATIVO

Si se desea ajustar la dificultad, se pueden aplicar estas variaciones:

- **Variante exprés:** Para partidas más cortas o con niños más pequeños, el objetivo será de 10 fichas de uva.
- **Variante en solitario:** Se deben recoger 24 fichas de uva siguiendo el reglamento habitual sin variaciones.
- **Variante avanzada 1:** La partida empieza con algunas cepas ya infectadas. Gira 4 losetas al azar que tengan una ficha de uva encima.
- **Variante avanzada 2:** El objetivo de la cooperativa pasa a ser de 30 fichas de uva.

MODO COMPETITIVO

En el modo competitivo, el objetivo es ser el primero en recoger el número de fichas de uva indicado según los jugadores:

- **2 participantes:** 12 fichas de uva.
- **3 participantes:** 9 fichas de uva.
- **4 participantes:** 6 fichas de uva.

Todos los personajes salen desde la cooperativa.

En caso de perder el turno por la lluvia, hay que volver a la cooperativa como casilla inicial.

Las fichas de uva recopiladas se van acumulando en la loseta de tractor de cada participante.