



COM ES JUGA?



DAU DE LA FIL-LOXERA



Les cares d'aquest dau indiquen en quines rajoletes avança la fil-loxera.

FIL-LOXERA DORMINT



La fil-loxera està descansant i no es gira cap rajoleta de vinya. Passa el torn al següent jugador.

COLORS



Segons el color que surt al dau, gira la rajoleta d'aquell color que sigui més propera al teu personatge, deixant visible l'altra cara de la rajoleta, on hi ha la fil-loxera. Si la rajoleta conté fitxes de raïm, aquestes es perden i es retiren del taulell de joc.

La rajoleta més propera és la que es troba a menys distància del personatge actiu. Si hi ha dues rajoletes del mateix color a la mateixa distància, tria'n una. En cas que hi hagi un personatge sobre la rajoleta que marca el dau, es gira i no té cap efecte per al personatge que hi ha a sobre.

Si no queden rajoletes del color que ha sortit, no se'n gira cap.

FINAL DE LA PARTIDA



La partida acaba quan s'han recollit 24 fitxes de raïm.

Si no queden prou fitxes per arribar a l'objectiu, ha guanyat la fil-loxera i ha aconseguit infectar tota la vinya.

VARIANTS JOC COOPERATIU

Si es vol afegir més o menys complexitat es poden fer aquestes variacions:

- **Variant exprés:** per a partides més curtes o amb infants més petits, l'objectiu serà de 10 fitxes de raïm.
- **Variant en solitari:** s'han de recollir 24 fitxes de raïm i seguir amb el reglament sense variacions.
- **Variant avançada 1:** la partida comença amb alguns ceps ja infectats. Gira 4 rajoletes a l'atzar que tinguin una fitxa de raïm a sobre.
- **Variant avançada 2:** l'objectiu de la cooperativa és aconseguir 30 fitxes de raïm.

MODE COMPETITIU

En el mode competitiu, l'objectiu és ser el primer a recollir les fitxes de raïm indicades:

- **2 participants:** 12 fitxes de raïm.
- **3 participants:** 9 fitxes de raïm.
- **4 participants:** 6 fitxes de raïm.

Tots els personatges surten del la cooperativa.

En cas de perdre el torn per la pluja, cal tornar a la cooperativa com a casella inicial.

Les fitxes de raïm s'acumulen a les rajoletes del tractor de cada participant.



NOEMÍ GARCÍA



IVÁN MUÑOZ



A FIL-LO RUN et poses a la pell de la pagesia que ha de collir el raïm de la seva vinya. Però compte! La fil-loxera ha arribat! Seràs capaç de recollir tot el raïm abans que la fil-loxera ataqüi tota la vinya?



COMPONENTS



7 rajoletes de vinya roses



6 rajoletes de vinya grogues



6 rajoletes de vinya blaves



6 rajoletes de vinya verdes



7 rajoletes de vinya vermelles



4 rajoletes de tractors



1 rajoleta de cooperativa



Fil-loxera (Anvers rajoleta raïms)



49 fitxes de raïm



4 pagesos i pageses



2 daus





JOC COOPERATIU



L'objectiu és recollir en equip 24 fitxes de raïm abans de que la fil·loxera infecti la vinya.

1

Col·loca la rajoleta de la cooperativa al centre del tauler



2

A continuació, col·loca aleatòriament les rajoles de vinya formant cercles al voltant de la cooperativa. Has de completar tres cercles.



3

Després, col·loca les rajoles de tractor als extrems del taulell, una per a cada participant. Ara, escull un color per a cada participant i col·loca el seu personatge sobre el seu tractor. Aquesta serà la casella de sortida.



4

Per acabar, col·loca sobre les rajoles de vinya les fitxes de raïm que corresponen

(1 o 2 segons el número indicat en cada rajoleta).



COM ES JUGA?



Es juga per torns. Durant el teu torn, has de fer les accions següents seguint aquest ordre:

1



Llença el dau de moviment.

2



Mou el teu personatge.

3



Recol·lecta el raïm de la rajoleta on has acabat i acumula'l a la cooperativa.

4



Llença el dau de la fil·loxera

5



Gira la rajoleta del color que indica el dau.

Un cop realitzades les accions, passa el torn.

DAU DE MOVIMENT



Les cares d'aquest dau indiquen el nombre de caselles que el personatge pot avançar.

- El moviment es pot fer en qualsevol direcció.
- Es pot avançar i arribar a qualsevol rajoleta (ceps sans o infectats) però no es pot passar per les de tractors o cooperativa.
- És possible compartir rajoleta amb altres personatges.

UN

Avança una rajoleta en qualsevol direcció.

DOS

Avança dues rajoles en qualsevol direcció.

TRES

Avança tres rajoles en qualsevol direcció.

PLUJA



Quan plou, no es pot sortir a collir i, per tant, es perd el torn. No es llença el dau de la fil·loxera i el personatge torna al seu tractor.

Quan un personatge arriba a una rajoleta, recull les fitxes de raïm i les col·loca a la cooperativa, on s'acumularan totes al llarg de la partida.

